발표 스크립트

1. 개발구현 설명
   1. 데이터베이스
   2. 프론트앤드
      1. 메인
   3. 백앤드
      1. 캘린더 – 식사 기록과 운동 기록이 모두 표시되기 때문에 캘린더 기준으로 코드 설명

안녕하세요. 저는 구현한 기능의 구조, 핵심 코드, 데이터 흐름 등을 중심으로 구조를 설명드리고 시연을 보여드릴 4조 김기찬 입니다.

앞서 다이어그램에서 보셨다시피 클라이언트 요청, 서버 처리, db저장 및 조회의 형태로 작동하는 구조입니다.

1.시각화된 칼로리 관리

오늘 먹은 음식 칼로리와 운동한 량 칼로리를 그래프로 나타내서 시각적으로 보기 좋게 나타내줍니다.

FOODS 테이블 - 약 1500개의 음식들의 데이터베이스가 있습니다. 이곳엔 각 음식마다 음식의 타입, 단위당 칼로리 정보가 저장되어있습니다.

calories.js사용자가 당일 섭취한 음식을 선택해서 저장할 수 있습니다.

const saveFoodLog코드 – 해당코드를 통해 아침, 점심, 저녁을 선택해서 저장을 하면 FOOD\_LOGS테이블 - 에 먹은날짜, 식사시간, 먹은 음식의 종류와 양이 저장됩니다 (FOOD\_LOGS 테이블 사진).

EXERCISE 테이블 – “

exercise.js 코드 – “

EXERCISE\_LOGS 테이블 – “

main.js 코드 - 그리고 저장된 정보들은 main.js에서 불러와서 메인 화면에 표시해줍니다.

요것들이 이제 main화면과 캘린더와 차트에 표시됩니당

2.캘린더

3.커뮤니티 랭킹 관리, 챌린지

백앤드 설명 – 스프링부트 – 다음은 백앤드 코드입니다.

그 푸드로그 서비스랑 엑설사이즈로그서비스 들어가서 요러요러한 방법으로 db에서 데이터를 불러와서 프론트에 보여줍니다.

시연 해보겠습니다.

이건 쉽제

시연

일단 회원가입 보여줌

회원가입 되면 테이블에 뭐 저장되는거 보여줘야되나

암튼 글고 로그아웃 하고 미리 준비해둔 계정으로 다시 로그인함

글고 메인화면부터 설명 해나감. -> 여기서 먹은거 저장, 운동한거 저장 한거 보여줌

그다음 챌린지 보여줌.

그다음 게시판기능 보여줌

이제 시연은 마치겠습니다.

앞으로 나아갈 방향.개선할점. 아직 구현하지못한 기능

휴대폰용 앱 만들거임 -> 앱 ui 사진 첨부

즐겨찾기 기능 넣을거임 -> 자주 먹는 음식, 자주 하는 운동들 입력하기 편하게 즐겨찾기 기능 추가

\*Q&A

아이디/비밀번호 찾기, 탈퇴 기능?

- 관리자한테 문의

캐릭터 사진을 바꾸고 싶으면?

- 못바꿈

가입할때 키/몸무게 입력하는게 부담스럽다

- 입력 안해도 가입 가능

챌린지 성공 남발 악용

- 사용자의 양심에 맡긴다?

다이어트에 관한 웹이면 단백질, 탄수화물, 지방도 중요한데 그건 없는지?

- 그러게요..?

랭킹이 높으면 좋은점?

- 기분up?